

IV TORNEO FÚTBOL 7 TRILLO CUP 2016

- REGLAMENTO -

La realización del **IV Torneo "Trillo Cup 2016"**, es competencia del organizador y tiene lugar de acuerdo a este Reglamento y apoyado según las normas de la Federación Madrileña de Fútbol en la modalidad de Fútbol 7. Los árbitros pertenecen al Colegio de Árbitros y serán designados por la Federación de Castilla la Mancha.

1. NUMERO DE JUGADORES

Cada equipo puede inscribir en el torneo a un máximo de 14 jugadores. En cada partido sólo podrán participar 14 jugadores

2. SUSTITUCIONES

Se realizan cambios libres durante el transcurso de los partidos. No es necesario comunicárselo al árbitro, pero habrá una zona delimitada en el centro del campo para hacer la sustitución, en la que el jugador que entra en el campo esperará a que su compañero abandone el terreno de juego. Tanto el juez de campo como el árbitro velarán por el cumplimiento de esta norma y en caso de infringirse, el jugador que entre en el campo sin esperar a que el compañero salga, será amonestado con tarjeta amarilla. Solamente se detendrá el juego en los cambios de guardameta.

Rogamos la máxima colaboración de jugadores y entrenadores.

3. CATEGORIAS Y DURACION DE LOS PARTIDOS

Benjamines:

Fase de grupos y cuartos de final: 20 minutos en dos partes de 10 minutos cada una.

Semifinales: 2 tiempos de 15 minutos.

Final: 2 tiempos de 15 minutos.

Alevines:

Fase de grupos y cuartos de final: 20 minutos en dos partes de 10 minutos cada una.

Semifinales: 2 tiempos de 15 minutos.

Final: 2 tiempos de 15 minutos.

4. DOCUMENTACION

El día del torneo, antes del primer partido, cada equipo deberá entregar a la organización la lista con los jugadores inscritos

Todos los jugadores deberán identificarse con la ficha federativa o el DNI o pasaporte.

Esta lista será sellada por la organización y la deberá llevar el delegado en cada partido.

5. EQUIPACION

Todas las camisetas deberán estar debidamente numeradas y los números deben coincidir con el acta de cada partido. Cada equipo deberá presentar dos equipaciones, el oficial y la segunda equipación. En caso de coincidencia con el color de las equipaciones, el equipo visitante(2º en el enunciado del partido) deberá cambiar la camiseta

6. SEDES Y TERRENOS DE JUEGO

Instalaciones Deportivas: "E. Robledal"

DIRECCION: Camino del Vivero S/N

7. SISTEMA DE COMPETICION

Categoría de 20 equipos: 4 grupos de 5 equipos cada uno por categoría.

Fase de clasificación: Compiten en sistema de ligilla y se clasifican para la siguiente fase de semifinales los dos primeros de cada grupo, enfrentándose el primero de un grupo contra el segundo del otro grupo.

Fase final: Partidos de semifinal a partido único con dos tiempos de 15 minutos.

Partidos de final a partido único con dos tiempos de 15 minutos.

Si un partido de cuartos de final, semifinal o final, acaba en empate, se determinará el vencedor mediante lanzamiento de 3 penalties. En caso de mantenerse el empate tras el lanzamiento de dichos penalties, se decidirá el vencedor a primer penalty fallado. (Sólo podrán lanzar los jugadores que se encontraban en el terreno de juego y ninguno podrá repetir)

8. SISTEMA DE PUNTUACION

Partido ganado : 3 puntos

Partido empatado : 1 punto

Partido perdido: 0 puntos

En caso de empate entre dos equipos en la fase de grupos.

1º Gol-average particular entre los dos

2º Gol-average general

3º Número de goles a favor

4º Equipo más joven

En caso de empate entre dos o más equipos en la fase de grupos.

1º Gol-average particular entre los equipos implicados

2º Números de goles a favor en los partidos jugados entre los equipos implicados

3º Gol-average general

4º Número de goles a favor general

5º Equipo más joven

9. SUSPENSION DE UN PARTIDO

Los equipos deberán encontrarse en el campo 5 minutos antes del inicio del partido.

Si un equipo no se presenta se le dará el partido por perdido por 0-2 goles. Si el retraso se puede justificar (avería del autocar, accidente, etc) la organización del torneo tiene la competencia de decidir si el partido se debe jugar.

Si un equipo provoca la suspensión de un partido también se le dará el partido por perdido por 0-2 goles.

Esta regla también es aplicable a faltas graves fuera del terreno de juego, cometidas por jugadores o responsables de los equipos participantes. La organización del torneo se reserva el derecho a excluir al equipo que las ha cometido, del resto del torneo.

10. EXPULSIONES

El jugador expulsado por roja directa será automáticamente suspendido para el siguiente partido, a no ser que la organización decida otra cosa.

11. RECLAMACIONES

En caso de realizarse protestas, se deberán presentar por escrito a la organización del torneo, como máximo una hora después de la finalización del encuentro. La decisión se tomará por la organización y se hará pública en la hora siguiente.

12. PROGRAMA DE JUEGO

La organización se reserva el derecho de hacer cambios en el programa de juego, tanto en lo que se refiere a la división de grupos, como horarios y campos de juego. La información de los cambios se dará al Responsable del equipo con suficiente antelación.

13. LESIONES DEPORTIVAS

Los jugadores deben llevar su ficha federativa y los clubes hacer la gestión con su Federación para poder ser atendidos en el Centro Sanitario estipulado por la Federación correspondiente.

La organización no se hace responsable de ningún tipo de lesión ni accidente deportivo.

Se establece el siguiente protocolo en caso de lesión:

Cada equipo tratará a sus jugadores en el terreno de juego.

El torneo dispondrá de una ambulancia Samur para atender posibles urgencias.

En cada mesa, los equipos federativos, dispondrán de un botiquín de primeros auxilios.

14. SEGUROS

La organización dispone de un seguro RC para cubrir los posibles daños que se originen dentro de sus instalaciones.

La organización del torneo no se responsabiliza de la pérdida de objetos personales por robo y otras circunstancias, así como por medidas adoptadas por las autoridades públicas como huelgas de transporte.

TODOS LOS EQUIPOS ACEPTAN ESTE REGLAMENTO EN EL MOMENTO EN EL QUE PARTICIPEN EN EL TORNEO

CDE SOCCERTEC

CONTACTO organización:

José Rey: 615 47 32 58 // Kiko Merino: 697 65 46 74 // César Gil: 647 54 48 24

soccertecsport@gmail.com